

# 도지사 공약사업 관리카드

|      |              |     |      |         |      |
|------|--------------|-----|------|---------|------|
| 공약명  | 메타버스 거점도시 조성 |     |      | 관리번호    | 2-17 |
| 추진부서 | 디지털산업과       | 담당자 | 경규철  | 전화번호    | 3084 |
| 협조부서 | -            |     |      |         |      |
| 실천목표 | 임기 내 완료      |     | 추진상황 | 추진중(정상) |      |

## □ 사업개요

- 사업기간 : 2020~2025년
- 사업량 : 시설 구축(3개소), 플랫폼 개발(1건)
- 총사업비 : 46,300백만 원(국비 21,250 도비 10,480, 시군비 14,570)
- 주요내용
  - VR·AR 제작거점센터 구축·운영('20~'24년, 101.4억 원)
  - 메타버스 플랫폼 개발('22~'23년, 65억 원)
  - 초광역권 메타버스 허브 구축·운영('22~'24년, 76.6억 원)
  - 메타버스 융복합 멀티플렉스 조성('23~'25년, 220억 원)

## □ 재원투자 실적 및 계획

(단위 : 백만 원)

| 구분  | 총사업비   | 연도별 투자 실적 및 계획 |       |        |       |       |       |      |
|-----|--------|----------------|-------|--------|-------|-------|-------|------|
|     |        | 기투자            | 2022년 | 2023년  | 2024년 | 2025년 | 2026년 | 임기이후 |
| 계   | 46,300 | 6,320          | 8,970 | 17,950 | 7,060 | 6,000 | 0     | 0    |
| 국비  | 21,250 | 3,120          | 3,670 | 8,350  | 3,110 | 3,000 | 0     | 0    |
| 도비  | 10,480 | 1,280          | 3,420 | 3,640  | 1,240 | 900   | 0     | 0    |
| 시군비 | 14,570 | 1,920          | 1,880 | 5,960  | 2,710 | 2,100 | 0     | 0    |
| 기타  | 0      | 0              | 0     | 0      | 0     | 0     | 0     | 0    |

## □ 추진실적(성과)

### 《기 추진실적 : '24. 3분기 기준 누계》

- (VR·AR 제작거점센터) 사업화·마케팅 지원(75건), 인력양성(953명) : ~'24.9월
- (플랫폼) 베타서비스 개시(11.17.) 및 올림픽 기간 플랫폼 운영('24.1.2~3.6.)
- (허브) 특화사업 발굴(28건), 인력양성(218명), 협의체 운영(18회) : ~'24.9월
- (멀티플렉스) ①기술·스포츠관(1층) 제작·설치('23.12월), ②2024강원동계청소년 올림픽 기간 체험관(1층) 운영('24.1월), ③체험·교육관(2~3층) 제작·설치('24.9월)

### 《2024년 4분기 현재》

- 투자액 : 7,060백만 원(국 3,110, 도 1,240, 시·군 2,710)
- (VR·AR 제작거점센터) 콘텐츠 제작·상용화 지원사업 관리 : '24.4~12월
- (허브) 가상융합기술 특화사업 발굴, 인재양성, 버추얼프로덕션 고도화 : '24.4~12월
- (멀티플렉스) 강릉 메타버스 체험관 임시운영 및 개관식 : '24.12월

### 《현재까지 목표달성》

| 주요사업                 | 목표치                 | 추진상황<br>(완료/추진중/미착수) | 추진내용                                    |
|----------------------|---------------------|----------------------|---|
| <b>&lt;2023&gt;</b>  |                     |                      |   |
| ① 메타버스 플랫폼 개발        | - 상용서비스 개시 및 성능개선 등 | 완료                   | - 메타버스 플랫폼 서비스 개시(11.17.)               |
| ② 초광역권 메타버스 허브 구축·운영 | - 상용서비스 개시 및 성능개선 등 |                      | - 인프라 구축(버추얼 프로덕션)<br>- 특화사업 발굴·운영(10건) |
| ③ 메타버스 융복합 멀티플렉스 조성  | - 기술·스포츠관 구축        |                      | - 메타버스 체험관(1층) 준공 (12.27.)              |
| <b>&lt;2024&gt;</b>  |                     |                      |   |
| ① VR·AR제작거점센터 운영     | - 일자리창출(17명)        | 완료                   | - 콘텐츠 지원사업 추진 (~12월)                    |
| ② 초광역권 메타버스 허브 구축·운영 | - 특화사업 발굴(11건)      |                      | - 기업지원 선정 및 평가 (~12월)                   |
| ③ 메타버스 융복합 멀티플렉스 조성  | - 교육·체험관(2~3층) 구축   |                      | - 체험관 실시설계(5월)<br>- 체험관 구축 및 개관(~12월)   |

### □ 도민소통 실적

| 계   | 주민간담회, 공청회 등 | 만족도 조사 | 민간전문가 자문 | 언론, 방송 | 기타 |
|-----|--------------|--------|----------|--------|----|
| 127 |              | 1      |          | 126    |    |

### □ 향후계획

- (VR·AR 제작거점센터) 사업 평가 및 가상융합 산업 지원 공모 추진 : '25. 1월
- (멀티플렉스) 메타버스 체험관 정식운영 및 기업지원 : '25. 1월 ~

#### <기대효과>

- 가상융합기술 경쟁력 강화를 통한 지역 첨단산업 육성
- 2024강원동계청소년올림픽을 메타버스로 소통·체험하는 첨단기술 올림픽 구현